

Jürgen Roth

Didaktik der Linearen Algebra und Analytischen Geometrie

Modul 12a: Fachdidaktische Bereiche

juergen-roth.de/lehre/did_linalg_anageo/



Didaktik der Linearen Algebra und Analytischen Geometrie

- 0 Organisatorisches
- 1 Ziele und Inhalte
- 2 Algebraisieren des Anschauungsraums
- 3 Modellieren und Angewandte Mathematik**
- 4 Skalarprodukt – Längen und Winkel messen
- 5 Kegelschnitte



Didaktik der Linearen Algebra und Analytischen Geometrie

Kapitel 3: Modellieren und Angewandte Mathematik



▶ Zielrichtungen

- ▷ Die Frage nach dem „Warum?“ wird von Anfang an thematisiert.
- ▷ Begriffe, Verfahren und Strukturen
 - ▶ an konkreten Beispielen erarbeiten
 - ▶ als Grundlage von Problemlösungen
 - ▶ in vielfältigen Anwendungsbereichen einsetzen

▶ Fernsehzeitschriften

- ▶ Ein Marktforschungsinstitut wird von einem Verlag beauftragt, das Kaufverhalten der Kunden von Fernsehzeitschriften zu untersuchen.
- ▶ Ziel: Argumente für Marketingentscheidungen liefern.

▶ Modellannahmen

- ▶ Es gibt zwei Zeitschriften Gong (G) und Hörzu (H).
- ▶ Die Gesamtzahl der Kunden bleibt konstant.
- ▶ Der Marktmechanismus ändert sich nicht.



► Daten über Umfragen

- ▷ Zeitschrift Gong (G) hat 20.000 Kunden
- ▷ Zeitschrift Hörzu (H) hat 30.000 Kunden
- ▷ pro Woche wechseln 20% der Gong-Kunden zu Hörzu (H)
- ▷ pro Woche wechseln 5% der Hörzu-Kunden zu Gong (G)

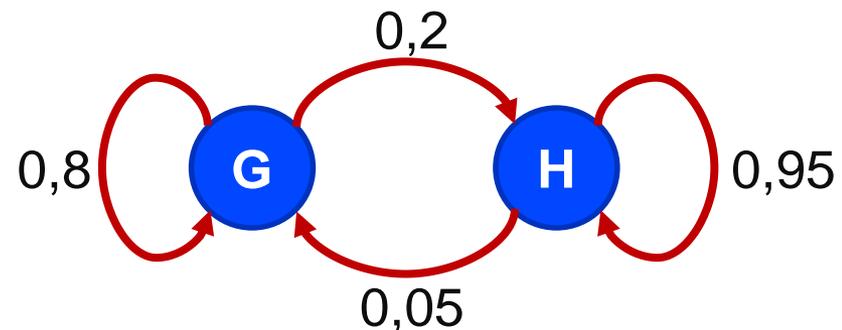
► Übergangstabelle

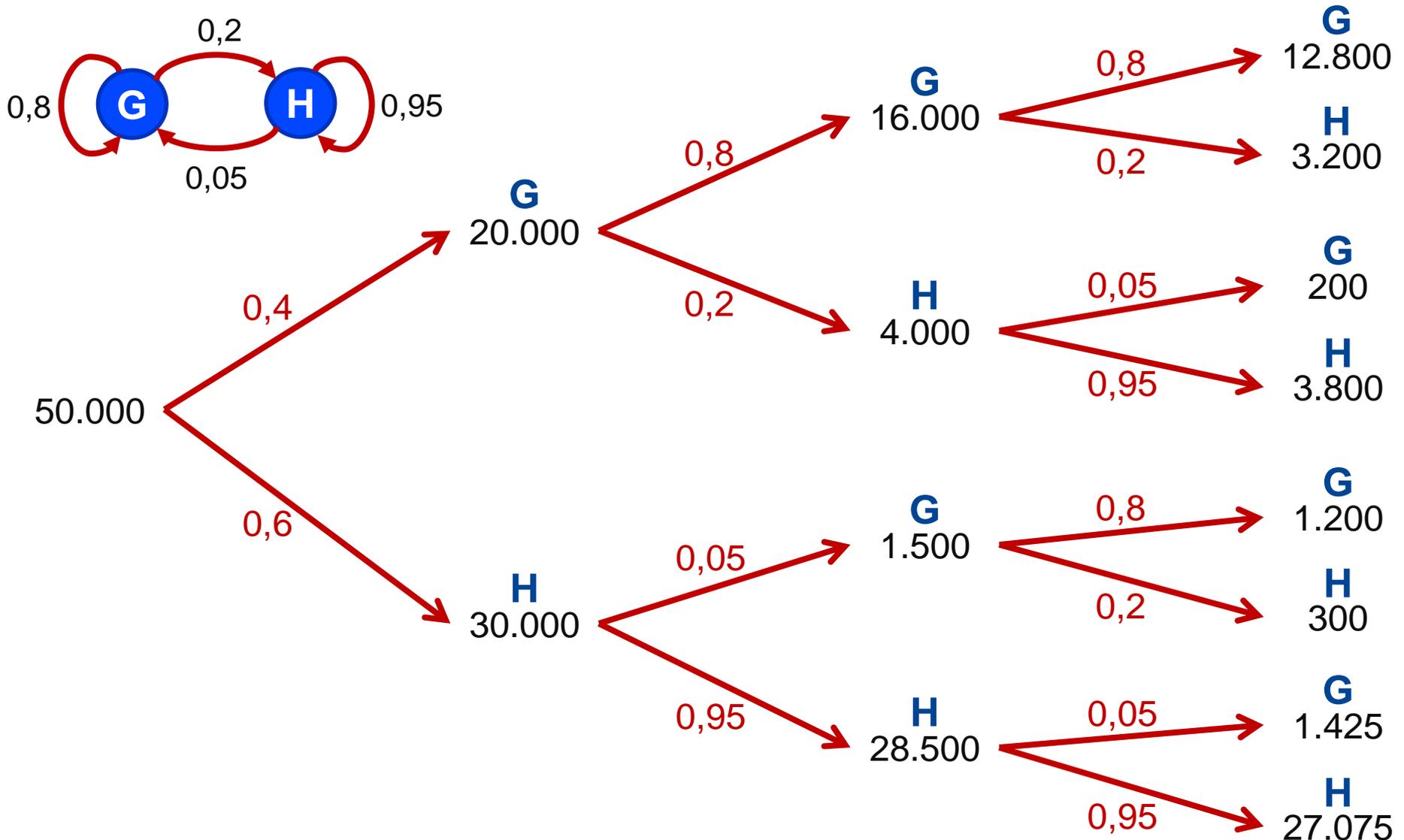
	von G	von H
nach G	0,8	0,05
nach H	0,2	0,95

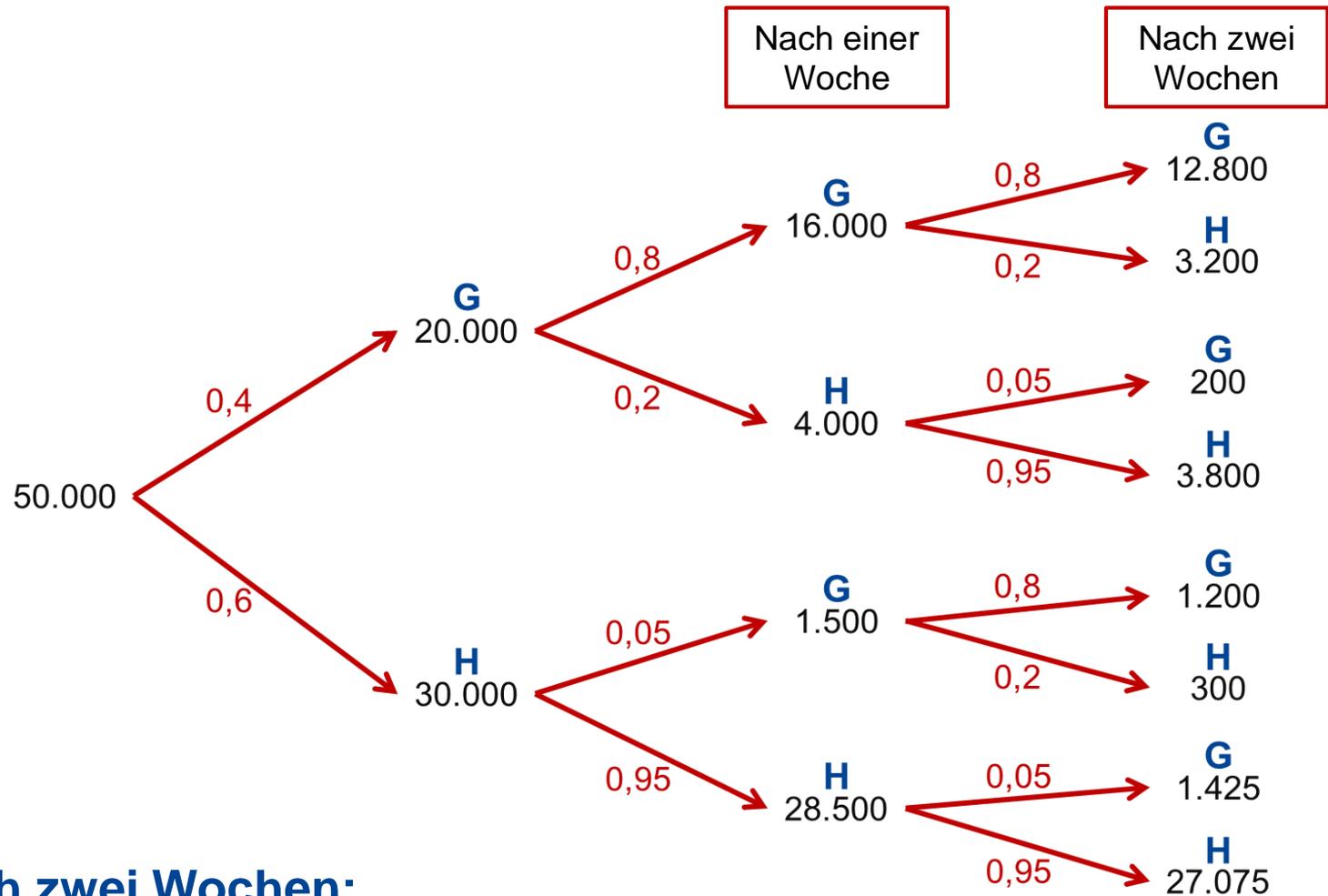
► Wie entwickeln sich die Kundenzahlen?

- ▷ Kaufen irgendwann alle die Zeitschrift Hörzu (H)?
- ▷ Oszillieren die Kundenzahlen?
- ▷ Stellt sich ein Gleichgewicht ein?

► Übergangsgraph







► **Nach zwei Wochen:**

$$\text{Leser G: } 12.800 + 200 + 1.200 + 1.425 = 15.625$$

$$\text{Leser H: } 3.200 + 3.800 + 300 + 27.075 = 34.375$$

► Aufgabe

- ▷ Untersuchen Sie die Entwicklung der Käuferzahlen über einen Zeitraum von ...
 - ▷ ... 10 Wochen.
 - ▷ ... 100 Wochen.

- ▷ Ein Tabellenkalkulationsprogramm kann helfen...

$$= B5 * (1 - \$B\$1) + C5 * \$B\$2$$

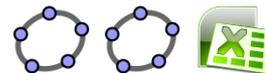
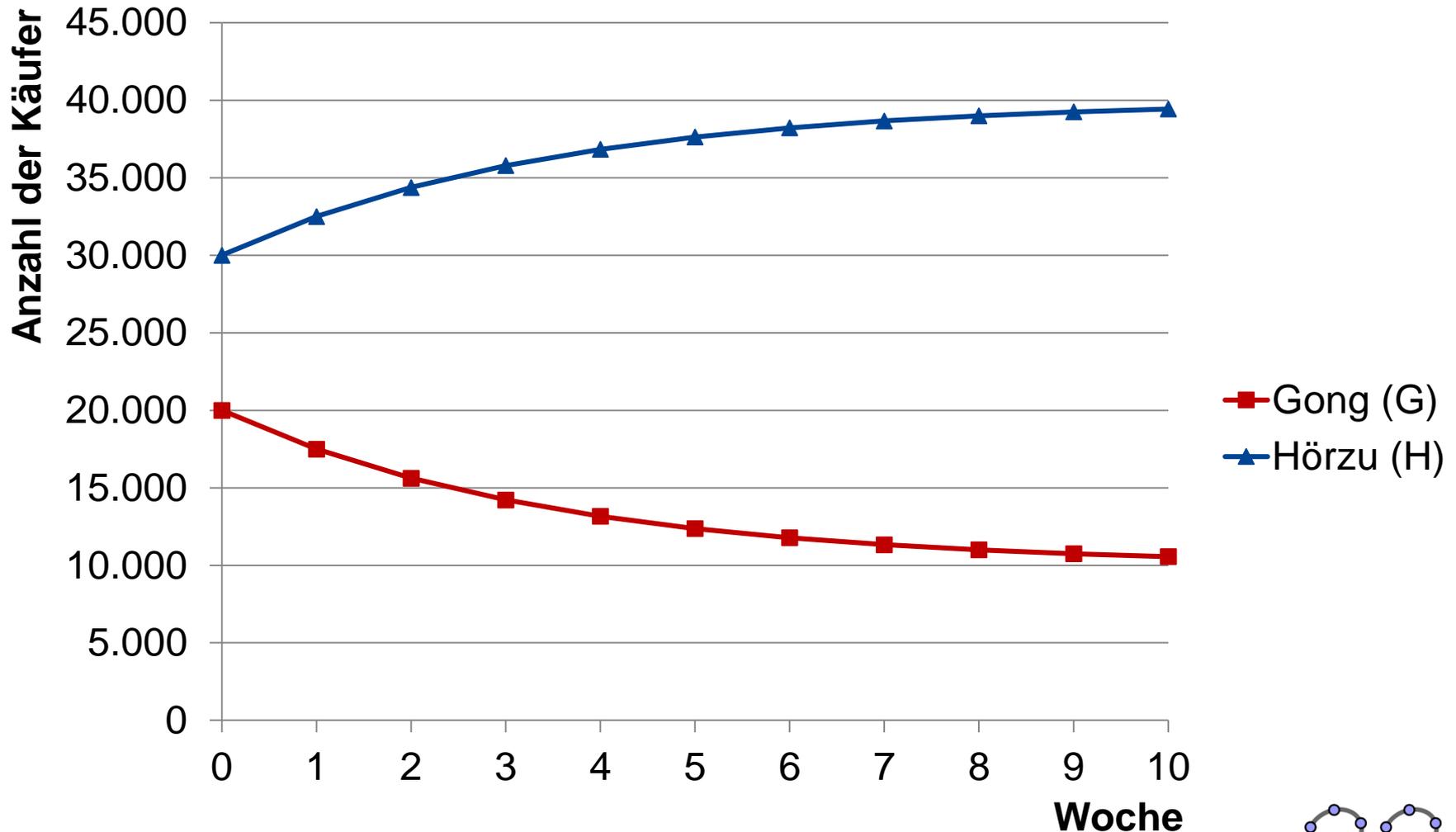
$$= B5 * \$B\$1 + C5 * (1 - \$B\$2)$$

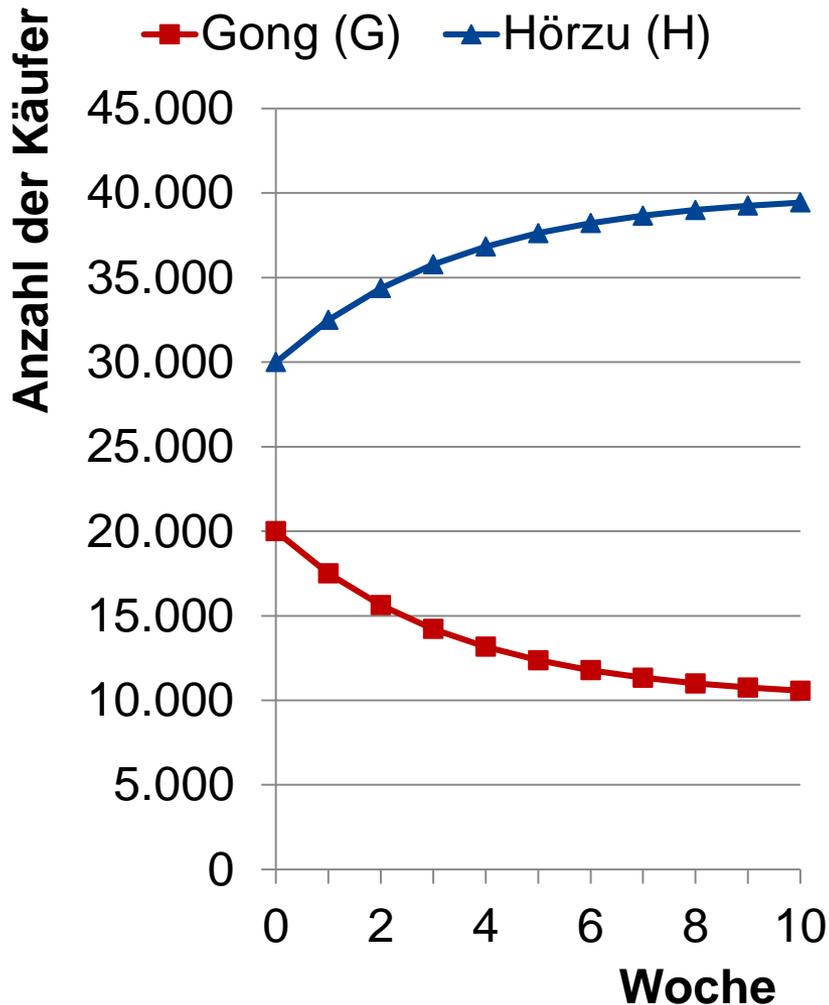
	A	B	C
1	G -> H	0,2	
2	H -> G	0,05	
3			
4	Woche	G	H
5	0	20.000	30.000
6	1	17.500	32.500
7	2		
8	3		
9	4		
10	5		
11	6		
12	7		
13	8		
14	9		
15	10		

Herunterziehen



Entwicklung der Käuferzahlen





► Erkenntnis

- ▷ Die Käuferzahlen von Gong sinken und die von Hörzu steigen.

► Fragen

- ▷ Halten diese Tendenzen an?
- ▷ Hat Gong irgendwann keine Käufer mehr?
- ▷ Was passiert, wenn Gong zu Beginn mehr bzw. noch weniger Kunden hat?

► Vorgehensweise

- ▷ Vorhersagen machen und festhalten lassen.
- ▷ Testen! (Schieberegler!)



► Käuferzahlen nach einer Woche

▷ $G_1: 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000$

▷ $H_1: 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000$

► Übergangstabelle

	von G	von H
nach G	0,8	0,05
nach H	0,2	0,95

► Übergangsmatrix

$$\begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix}$$

► Käuferzahlen nach einer Woche

▷ $G_1: 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000$

▷ $H_1: 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000$

► Tabelle der Ausgangswerte

G_0	20.000
H_0	30.000

► Vektor der Ausgangswerte

$$\begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix}$$

► **Berechnung der Käuferzahl nach einer Woche**

▷ $G_1: 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000$

▷ $H_1: 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000$

$$\begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix}$$

► Berechnung der Käuferzahl nach einer Woche

$$\triangleright G_1: 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000$$

$$\triangleright H_1: 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000$$

$$\begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000 \\ \end{pmatrix}$$

► Berechnung der Käuferzahl nach einer Woche

$$\triangleright G_1: 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000$$

$$\triangleright H_1: 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000$$

$$\begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000 \\ \end{pmatrix}$$

► Berechnung der Käuferzahl nach einer Woche

$$\triangleright G_1: 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000$$

$$\triangleright H_1: 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000$$

$$\begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000 \\ 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000 \end{pmatrix}$$

► Berechnung der Käuferzahl nach einer Woche

$$\triangleright G_1: 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000 = 17.500$$

$$\triangleright H_1: 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000 = 32.500$$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix}}_{\text{Übergangsmatrix}} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix}}_{\text{Ursprünglicher Kundenvektor}} = \begin{pmatrix} 0,8 \cdot 20.000 + 0,05 \cdot 30.000 \\ 0,2 \cdot 20.000 + 0,95 \cdot 30.000 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 17.500 \\ 32.500 \end{pmatrix}}_{\text{Kundenvektor nach einer Woche}}$$

► Definition

- ▷ Ein rechteckiges Zahlenschema mit n Zeilen und m Spalten heißt **$(n \times m)$ -Matrix**.

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nm} \end{pmatrix}$$

► Bemerkung

- ▷ Eine $(n \times 1)$ -Matrix heißt auch **Spaltenvektor**.
- ▷ Eine $(1 \times m)$ -Matrix heißt auch **Zeilenvektor**.
- ▷ Matrizen werden mit einem Großbuchstaben abgekürzt, Vektoren mit Kleinbuchstaben und einem Pfeil darüber.

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$$

$$(a_1 \dots a_m)$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nm} \end{pmatrix} \quad \vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$$

Matrix A Vektor \vec{a}

► Im Beispiel

► Ursprünglicher Kundenvektor: $\vec{k}_0 = \begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix}$

► Übergangsmatrix: $A = \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix}$

► Kundenvektor nach

► einer Woche: $\vec{k}_1 = A \cdot \vec{k}_0 = \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 17.500 \\ 32.500 \end{pmatrix}$

► zwei Wochen: $\vec{k}_2 = A \cdot \vec{k}_1 = \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix} \cdot \vec{k}_1$

► nach n Wochen: $\vec{k}_n = A \cdot \vec{k}_{n-1}$

► Definition

- ▷ Das Produkt einer (2×2) -Matrix mit einer (2×1) -Matrix (Spaltenvektor) wird definiert durch:

$$A \cdot \vec{k} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} k_1 \\ k_2 \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} a_{11} \cdot k_1 + a_{12} \cdot k_2 \\ a_{21} \cdot k_1 + a_{22} \cdot k_2 \end{pmatrix}$$

► Eingabe von Matrizen

▷ Eingabe von

$$A := \{\{1,2,3\}, \{-4, -5, -6\}, \{7.1,8.2,9.3\}, \{3,2,1\}\}$$

liefert nach Auswahl von 

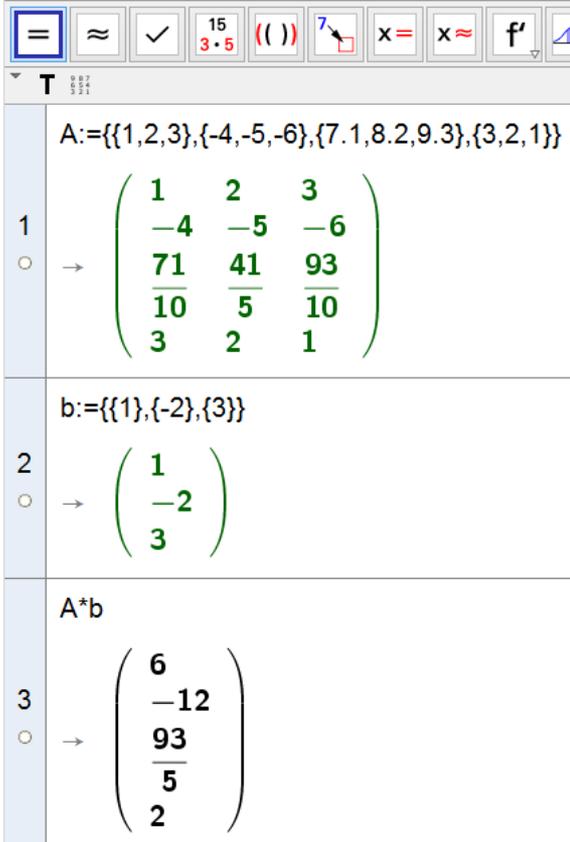
und ggf. drücken der Taste *Return*  :

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -4 & -5 & -6 \\ \frac{71}{10} & \frac{41}{5} & \frac{93}{10} \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

▷ Eingabe von $b := \{\{1\}, \{-2\}, \{3\}\}$

liefert nach Auswahl von 

und ggf. drücken der Taste *Return*  : $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$



The screenshot shows the GeoGebra CAS interface. The input field contains the matrix definition: $A := \{\{1,2,3\}, \{-4, -5, -6\}, \{7.1,8.2,9.3\}, \{3,2,1\}\}$. The output shows the resulting matrix: $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -4 & -5 & -6 \\ \frac{71}{10} & \frac{41}{5} & \frac{93}{10} \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$. Below this, the input $b := \{\{1\}, \{-2\}, \{3\}\}$ is shown, and the output is the column vector $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$. The final calculation $A \cdot b$ is shown with the result $\begin{pmatrix} 6 \\ -12 \\ \frac{93}{5} \\ 2 \end{pmatrix}$.



► Matrizen multiplizieren

▷ Eingabe von

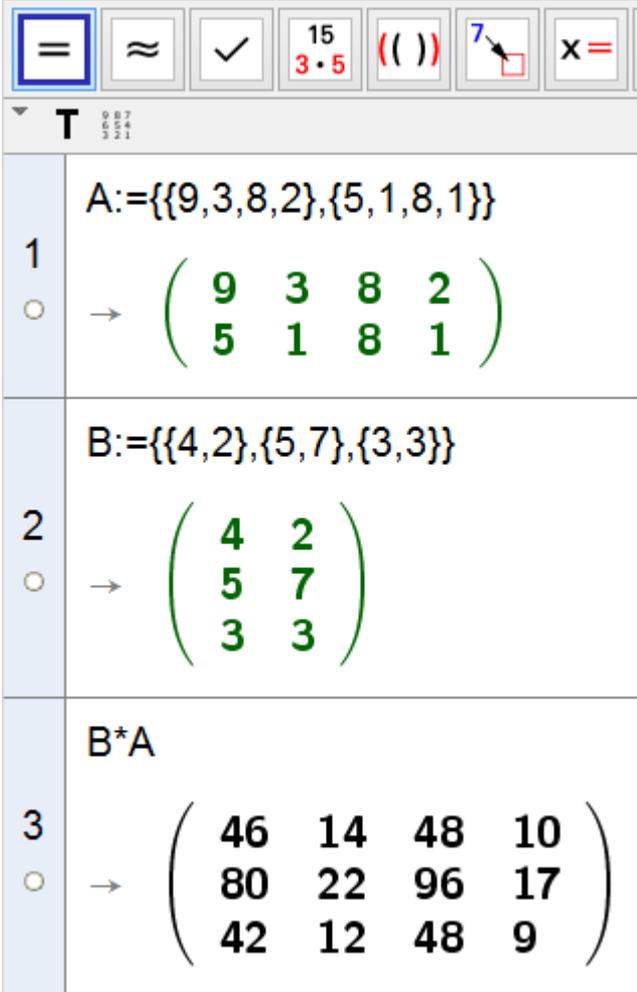
$$A := \{\{9,3,8,2\}, \{5,1,8,1\}\}$$

$$B := \{\{4,2\}, \{5,7\}, \{3,3\}\}$$

$$B * A$$

liefert nach Auswahl von  und ggf. drücken der Taste *Return*  das Produkt $B \cdot A$ der Matrizen.

<http://www.geogebra.org/wiki/de/CAS-Ansicht>



The screenshot shows the GeoGebra CAS interface with the following content:

- Toolbar: $=$, \approx , \checkmark , 15 , 3.5 , $(())$, 7 , $\times =$
- Input field 1: $A := \{\{9,3,8,2\}, \{5,1,8,1\}\}$
 - Output: $\rightarrow \begin{pmatrix} 9 & 3 & 8 & 2 \\ 5 & 1 & 8 & 1 \end{pmatrix}$
- Input field 2: $B := \{\{4,2\}, \{5,7\}, \{3,3\}\}$
 - Output: $\rightarrow \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 5 & 7 \\ 3 & 3 \end{pmatrix}$
- Input field 3: B^*A
 - Output: $\rightarrow \begin{pmatrix} 46 & 14 & 48 & 10 \\ 80 & 22 & 96 & 17 \\ 42 & 12 & 48 & 9 \end{pmatrix}$



▶ Zeilenbezüge

▷ **Statische Bezüge:**

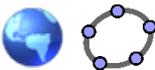
Änderungen der Referenzzeile haben keine Auswirkungen

- ▶ # kopiert die vorherige Ausgabe
- ▶ #3 kopiert die Ausgabe von Zeile 3

▷ **Dynamische Bezüge:**

Änderungen der Referenzzeile werden übernommen

- ▶ \$ fügt die vorherige Ausgabe ein
- ▶ \$3 fügt die Ausgabe von Zeile 3 ein



► Berechnung der Käuferzahl mit GeoGebra

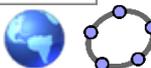
▷ Eingabe des ursprünglichen Kundenvektors $\vec{k}_0 = \begin{pmatrix} 20.000 \\ 30.000 \end{pmatrix}$

▷ Eingabe der Übergangsmatrix $A = \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix}$

▷ Berechnen des Kundenvektors nach einer Woche $\vec{k}_1 = A \cdot \vec{k}_0$

▷ Berechnen des Kundenvektors nach zwei Wochen $\vec{k}_2 = A \cdot \vec{k}_1$

1	$k_0 := \{\{20000\}, \{30000\}\}$ $\rightarrow \begin{pmatrix} 20000 \\ 30000 \end{pmatrix}$
2	$A := \{\{0.8, 0.05\}, \{0.2, 0.95\}\}$ $\approx \begin{pmatrix} 0.8 & 0.05 \\ 0.2 & 0.95 \end{pmatrix}$
3	$k_1 := A * k_0$ $\rightarrow \begin{pmatrix} 17500 \\ 32500 \end{pmatrix}$
4	$k_2 := A * k_1$ $\rightarrow \begin{pmatrix} 15625 \\ 34375 \end{pmatrix}$



► Berechnung der Käuferzahl mit GeoGebra

5	$k_3 := A * k_2$ $\approx \begin{pmatrix} 14218.75 \\ 35781.25 \end{pmatrix}$	9	$k_7 := A * k_6$ $\approx \begin{pmatrix} 11334.84 \\ 38665.16 \end{pmatrix}$	13	$k_{11} := A * k_{10}$ $\approx \begin{pmatrix} 10422.35 \\ 39577.65 \end{pmatrix}$
6	$k_4 := A * k_3$ $\approx \begin{pmatrix} 13164.06 \\ 36835.94 \end{pmatrix}$	10	$k_8 := A * k_7$ $\approx \begin{pmatrix} 11001.13 \\ 38998.87 \end{pmatrix}$	14	$k_{12} := A * k_{11}$ $\approx \begin{pmatrix} 10316.76 \\ 39683.24 \end{pmatrix}$
7	$k_5 := A * k_4$ $\approx \begin{pmatrix} 12373.05 \\ 37626.95 \end{pmatrix}$	11	$k_9 := A * k_8$ $\approx \begin{pmatrix} 10750.85 \\ 39249.15 \end{pmatrix}$	15	$k_{13} := A * k_{12}$ $\approx \begin{pmatrix} 10237.57 \\ 39762.43 \end{pmatrix}$
8	$k_6 := A * k_5$ $\approx \begin{pmatrix} 11779.79 \\ 38220.21 \end{pmatrix}$	12	$k_{10} := A * k_9$ $\approx \begin{pmatrix} 10563.14 \\ 39436.86 \end{pmatrix}$	16	$k_{14} := A * k_{13}$ $\approx \begin{pmatrix} 10178.18 \\ 39821.82 \end{pmatrix}$



► Eingabe von Matrizen

▷ Eingabe von

A: matrix([1,2,3], [-4, -5, -6], [7.1,8.2,9.3], [3,2,1]);

liefert nach drücken der Tasten *Shift*  + *Return* 

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -4 & -5 & -6 \\ 7.1 & 8.2 & 9.3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

▷ Eingabe von

b: matrix([1], [-2], [3]);

liefert nach drücken der Tasten *Shift*  + *Return* 

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

▶ Achtung

- ▷ Befehlszeilen werden mit einem **;** abgeschlossen.
- ▷ Um Befehle Auszuführen muss immer die Tastenkombination **Shift**  + **Return**  gedrückt werden.
- ▷ Maxima merkt sich Wertbelegungen auch nach dem Löschen der entsprechenden Eingaben (z.B. `A:matrix(...)`).
Um alle Werte zu löschen gibt man **kill(all)**; ein oder wählt den Menübefehl „Maxima → Speicher löschen“.

▶ Matrizen multiplizieren

- ▷ Eingabe von

$$A: matrix([9,3,8,2], [5,1,8,1]);$$

$$B: matrix([4,2], [5,7], [3,3]);$$

$$B.A;$$

liefert das Produkt der Matrizen $B \cdot A$.

```
(%i1) A:matrix([9,3,8,2],[5,1,8,1]);
(%o1)  $\begin{bmatrix} 9 & 3 & 8 & 2 \\ 5 & 1 & 8 & 1 \end{bmatrix}$ 

(%i2) B:matrix([4,2],[5,7],[3,3]);
(%o2)  $\begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 5 & 7 \\ 3 & 3 \end{bmatrix}$ 

(%i3) B.A;
(%o3)  $\begin{bmatrix} 46 & 14 & 48 & 10 \\ 80 & 22 & 96 & 17 \\ 42 & 12 & 48 & 9 \end{bmatrix}$ 
```



► Berechnung der Käuferzahl mit Maxima

▷ Eingabe des ursprünglichen Kundenvektors

```
(%i1) k0:matrix([20000],[30000]);
(%o1) [20000
      30000]
```

▷ Eingabe der Übergangsmatrix

```
(%i2) A:matrix([0.8,0.05],[0.2,0.95]);
(%o2) [0.8 0.05
      0.2 0.95]
```

▷ Initialisieren des Kundenvektors

```
(%i3) k:k0;
(%o3) [20000
      30000]
```

▷ Berechnen des neuen Kundenvektors

```
(%i4) k:A.k;
```



► Berechnung der Käuferzahl mit Maxima

$$\begin{array}{l} \text{(%i3) } k:k0; \\ \text{(%o3) } \begin{bmatrix} 20000 \\ 30000 \end{bmatrix} \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \text{(%i4) } k:A.k; \\ \text{(%o4) } \begin{bmatrix} 17500.0 \\ 32500.0 \end{bmatrix} \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \text{(%i5) } k:A.k; \\ \text{(%o5) } \begin{bmatrix} 15625.0 \\ 34375.0 \end{bmatrix} \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \text{(%i6) } k:A.k; \\ \text{(%o6) } \begin{bmatrix} 14218.75 \\ 35781.25 \end{bmatrix} \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \text{(%i8) } k:A.k; \\ \text{(%o8) } \begin{bmatrix} 13164.0625 \\ 36835.9375 \end{bmatrix} \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \text{(%i9) } k:A.k; \\ \text{(%o9) } \begin{bmatrix} 12373.046875 \\ 37626.953125 \end{bmatrix} \end{array}$$



► Iterative Berechnung

- ▷ Die Käuferzahlen nach zwei Wochen wurden so berechnet:

$$\vec{k}_2 = A \cdot \vec{k}_1 = A \cdot (A \cdot \vec{k}_0)$$

- ▷ Will man die Käuferzahl nicht iterativ sondern direkt berechnen, dann müsste das so funktionieren:

$$\vec{k}_2 = A \cdot \vec{k}_1 = A \cdot (A \cdot \vec{k}_0) = A^2 \cdot \vec{k}_0$$

- ▷ Dazu muss eine Multiplikation von Matrizen definiert werden.

- ▷ Dann könnte man auch \vec{k}_n direkt berechnen:

$$\vec{k}_n = A^n \cdot \vec{k}_0$$

► Berechnung von \vec{k}_2

$$\triangleright \vec{k}_1 = A \cdot \vec{k}_0 = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} k_1^0 \\ k_2^0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} \cdot k_1^0 + a_{12} \cdot k_2^0 \\ a_{21} \cdot k_1^0 + a_{22} \cdot k_2^0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \triangleright \vec{k}_2 &= A \cdot A \cdot \vec{k}_0 = A \cdot \vec{k}_1 \\ &= \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_{11} \cdot k_1^0 + a_{12} \cdot k_2^0 \\ a_{21} \cdot k_1^0 + a_{22} \cdot k_2^0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} a_{11}a_{11} \cdot k_1^0 + a_{11}a_{12} \cdot k_2^0 + a_{12}a_{21} \cdot k_1^0 + a_{12}a_{22} \cdot k_2^0 \\ a_{21}a_{11} \cdot k_1^0 + a_{21}a_{12} \cdot k_2^0 + a_{22}a_{21} \cdot k_1^0 + a_{22}a_{22} \cdot k_2^0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} (a_{11}a_{11} + a_{12}a_{21}) \cdot k_1^0 + (a_{11}a_{12} + a_{12}a_{22}) \cdot k_2^0 \\ (a_{21}a_{11} + a_{22}a_{21}) \cdot k_1^0 + (a_{21}a_{12} + a_{22}a_{22}) \cdot k_2^0 \end{pmatrix} \\ &= \underbrace{\begin{pmatrix} a_{11}a_{11} + a_{12}a_{21} & a_{11}a_{12} + a_{12}a_{22} \\ a_{21}a_{11} + a_{22}a_{21} & a_{21}a_{12} + a_{22}a_{22} \end{pmatrix}}_{= A \cdot A =: A^2} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} k_1^0 \\ k_2^0 \end{pmatrix}}_{= \vec{k}_0} \end{aligned}$$

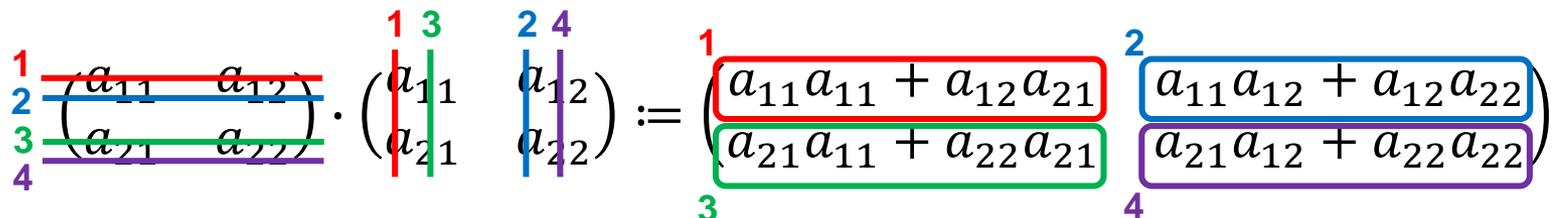
► Definition

- Die Multiplikation von einer (2×2) -Matrix $\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ mit sich selbst ist definiert durch:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} a_{11}a_{11} + a_{12}a_{21} & a_{11}a_{12} + a_{12}a_{22} \\ a_{21}a_{11} + a_{22}a_{21} & a_{21}a_{12} + a_{22}a_{22} \end{pmatrix}$$

► Bemerkung

- Vorgehensweise bei der Matrizenmultiplikation:



$$\begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \cdot \begin{matrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{matrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} := \begin{matrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{matrix} \begin{pmatrix} a_{11}a_{11} + a_{12}a_{21} & a_{11}a_{12} + a_{12}a_{22} \\ a_{21}a_{11} + a_{22}a_{21} & a_{21}a_{12} + a_{22}a_{22} \end{pmatrix}$$

- Diese Vorgehensweise lässt sich verallgemeinern.

► **Prognose ist nun ohne Iteration möglich**

► $\vec{k}_{10} = A^{10} \cdot \vec{k}_0$

► $\vec{k}_{20} = A^{20} \cdot \vec{k}_0$

1	$k_0 := \{\{20000\}, \{30000\}\}$ $\rightarrow \begin{pmatrix} 20000 \\ 30000 \end{pmatrix}$
2	$A := \{\{0.8, 0.05\}, \{0.2, 0.95\}\}$ $\approx \begin{pmatrix} 0.8 & 0.05 \\ 0.2 & 0.95 \end{pmatrix}$
3	$k_{10} := A^{10} \cdot k_0$ $\approx \begin{pmatrix} 10563.14 \\ 39436.86 \end{pmatrix}$
4	$k_{20} := A^{20} \cdot k_0$ $\approx \begin{pmatrix} 10031.71 \\ 39968.29 \end{pmatrix}$

<http://www.geogebra.org/wiki/de/CAS-Ansicht>

► $\vec{k}_{30} = A^{30} \cdot \vec{k}_0$

5	$k_{30} := A^{30} \cdot k_0$ $\approx \begin{pmatrix} 10001.79 \\ 39998.21 \end{pmatrix}$
---	--

► $\vec{k}_{40} = A^{40} \cdot \vec{k}_0$

6	$k_{40} := A^{40} \cdot k_0$ $\approx \begin{pmatrix} 10000.1 \\ 39999.9 \end{pmatrix}$
---	--

► $\vec{k}_{100} = A^{100} \cdot \vec{k}_0$

7	$k_{100} := A^{100} \cdot k_0$ $\approx \begin{pmatrix} 10000 \\ 40000 \end{pmatrix}$
---	--



- **Prognose nun ohne Iteration möglich**

$$\triangleright \vec{k}_{10} = A^{10} \cdot \vec{k}_0$$

$$\triangleright \vec{k}_{20} = A^{20} \cdot \vec{k}_0$$

```
(%i6) k0:matrix([20000],[30000]);
(%o6) [20000
      [30000]

(%i7) A:matrix([0.8,0.05],[0.2,0.95]);
(%o7) [0.8 0.05
      [0.2 0.95]

(%i10) k10:(A^^10).k0;
(%o10) [10563.13514709473
      [39436.86485290526]

(%i11) k20:(A^^20).k0;
(%o11) [10031.71211938934
      [39968.28788061064]
```



► **Prognose nun ohne Iteration möglich**

$$\triangleright \vec{k}_{30} = A^{30} \cdot \vec{k}_0$$

$$\triangleright \vec{k}_{40} = A^{40} \cdot \vec{k}_0$$

$$\triangleright \vec{k}_{50} = A^{50} \cdot \vec{k}_0$$

$$\triangleright \vec{k}_{60} = A^{60} \cdot \vec{k}_0$$

$$\left[\begin{array}{l} (\%i12) \text{ k30:}(A^{30}).k0; \\ (\%o12) \left[\begin{array}{l} 10001.7858209017 \\ 39998.21417909826 \end{array} \right] \end{array} \right.$$

$$\left[\begin{array}{l} (\%i13) \text{ k40:}(A^{40}).k0; \\ (\%o13) \left[\begin{array}{l} 10000.10056585162 \\ 39999.89943414835 \end{array} \right] \end{array} \right.$$

$$\left[\begin{array}{l} (\%i14) \text{ k50:}(A^{50}).k0; \\ (\%o14) \left[\begin{array}{l} 10000.00566321657 \\ 39999.99433678339 \end{array} \right] \end{array} \right.$$

$$\left[\begin{array}{l} (\%i15) \text{ k60:}(A^{60}).k0; \\ (\%o15) \left[\begin{array}{l} 10000.00031891563 \\ 39999.99968108432 \end{array} \right] \end{array} \right.$$



► **Prognose nun ohne Iteration möglich**

$$\triangleright \vec{k}_{100} = A^{100} \cdot \vec{k}_0$$

$$\triangleright \vec{k}_{150} = A^{150} \cdot \vec{k}_0$$

$$\triangleright \vec{k}_{1000} = A^{1000} \cdot \vec{k}_0$$

$$\triangleright \vec{k}_{10000} = A^{10000} \cdot \vec{k}_0$$

$$\left[\begin{array}{l} (\%i16) \text{ k100:}(A^{100}).k0; \\ (\%o16) \left[\begin{array}{l} 10000.000000000319 \\ 39999.99999999967 \end{array} \right] \end{array} \right.$$

$$\left[\begin{array}{l} (\%i18) \text{ k150:}(A^{150}).k0; \\ (\%o18) \left[\begin{array}{l} 9999.999999999978 \\ 39999.99999999989 \end{array} \right] \end{array} \right.$$

$$\left[\begin{array}{l} (\%i19) \text{ k1000:}(A^{1000}).k0; \\ (\%o19) \left[\begin{array}{l} 9999.999999999978 \\ 39999.99999999989 \end{array} \right] \end{array} \right.$$

$$\left[\begin{array}{l} (\%i20) \text{ k10000:}(A^{10000}).k0; \\ (\%o20) \left[\begin{array}{l} 9999.999999999978 \\ 39999.99999999989 \end{array} \right] \end{array} \right.$$



► Stabiler Kundenvektor

- ▷ Es gibt offensichtlich nach einer bestimmten Anzahl von Wochen einen stabilen Kundenvektor $\vec{k}_s = \begin{pmatrix} 10.000 \\ 40.000 \end{pmatrix}$.
- ▷ Obwohl weiterhin in jeder Woche Käufer die Fernsehzeitschrift wechseln, bleiben die Kundenzahlen der beiden Zeitschriften konstant.
- ▷ Man sagt, es stellt sich ein dynamisches Gleichgewicht ein.
- ▷ Für diesen stabilen Kundenvektor \vec{k}_s muss gelten:
$$A \cdot \vec{k}_s = \vec{k}_s$$
- ▷ Aus dieser Gleichung sollte man \vec{k}_s auch direkt berechnen können.

► Berechnung von \vec{k}_s

► Aus

ergibt sich mit

die Matrixgleichung

$$A \cdot \vec{k}_s = \vec{k}_s$$

$$\vec{k}_s = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}.$$

► Als lineares Gleichungssystem geschrieben folgt:

$$0,8 \cdot x + 0,05 \cdot y = x$$

$$0,2 \cdot x + 0,95 \cdot y = y$$

► Zusammenfassen gleichartiger Terme liefert:

$$-0,2 \cdot x + 0,05 \cdot y = 0$$

$$0,2 \cdot x - 0,05 \cdot y = 0$$

► Dieses „Gleichungssystem“ ist nicht eindeutig lösbar.

$$0,2 \cdot x - 0,05 \cdot y = 0$$

► Es gilt aber zusätzlich:

$$x + y = 50.000$$

► Berechnung von \vec{k}_s

► Dieses Gleichungssystem ist eindeutig lösbar.

$$\begin{aligned} 0,2 \cdot x - 0,05 \cdot y &= 0 \\ x + y &= 50.000 \end{aligned}$$

► Aus der ersten Gleichung ergibt sich:

$$x = 0,25 \cdot y$$

► Einsetzen in die zweite Gleichung liefert:

$$1,25 \cdot y = 50.000$$

► Es ergibt sich und als eindeutige Lösung.

$$\begin{aligned} y &= 40.000 \\ x &= 10.000 \end{aligned}$$

► Stabiler Kundenvektor:

$$\vec{k}_s = \begin{pmatrix} 10.000 \\ 40.000 \end{pmatrix}$$

► Berechnung von \vec{k}_s

- ▷ Mit einem Computeralgebrasystem wie in GeoGebra kann das Gleichungssystem auch direkt gelöst werden:

$$\begin{aligned} 0,2 \cdot x - 0,05 \cdot y &= 0 \\ x + y &= 50.000 \end{aligned}$$

- ▷ Eingabe von

Löse[{0.2 * x - 0.05 * y = 0, x + y = 50000}, {x, y}]

liefert nach Auswahl von  und ggf. drücken der Taste *Return*

{{x = 10000, y = 40000}}



```
1 Löse[{0.2*x-0.05*y=0,x+y=50000}, {x,y}]
→ {{x = 10000, y = 40000}}
```



► Berechnung von \vec{k}_s

- Mit einem Computeralgebrasystem (CAS) wie Maxima kann das Gleichungssystem auch direkt gelöst werden:

$$\begin{aligned} 0,2 \cdot x - 0,05 \cdot y &= 0 \\ x + y &= 50.000 \end{aligned}$$

- Eingabe von

*solve([0.2 * x - 0.05 * y = 0, x + y = 50000], [x, y]);*

liefert nach drücken der Tasten *Shift*  + *Return* 

```
(%i1) solve( [0.2*x-0.05*y=0, x+y=50000], [x,y] );
rat: replaced 0.2 by 1/5 = 0.2
rat: replaced -0.05 by -1/20 = -0.05
(%o1) [[x=10000, y=40000]]
```



► Ergebnis

- ▷ Die Kundenverteilung stabilisiert sich so, dass trotz der dynamischen Entwicklung die Zeitschrift Hörzu dauerhaft 40.000 und die Zeitschrift Gong durchgängig 10.000 Käufer hat.
- ▷ Der stabile Kundenvektor lässt sich mit Hilfe der Gleichung $A \cdot \vec{k}_s = \vec{k}_s$ und der konstanten Kundensumme berechnen.
- ▷ Insbesondere ist das lineare Gleichungssystem nicht von einer speziellen Anfangsverteilung der Kunden abhängig.
- ▷ Folglich ist auch der stabile Kundenvektor \vec{k}_s unabhängig von der Anfangsverteilung der Kunden!

► Entwicklung der Übergangsmatrix

- ▷ Wie verändert sich bei diesem Prozess die Übergangsmatrix?
- ▷ Untersuchen Sie das mit Hilfe des CAS in GeoGebra.

► Ergebnis

- ▷ Offensichtlich ergibt sich eine Grenzmatrix A_G :

$$A_G := \lim_{n \rightarrow \infty} A^n = \lim_{n \rightarrow \infty} \begin{pmatrix} 0,8 & 0,05 \\ 0,2 & 0,95 \end{pmatrix}^n = \begin{pmatrix} 0,2 & 0,2 \\ 0,8 & 0,8 \end{pmatrix}$$

- ▷ Wird die Grenzmatrix A_G auf den Ausgangskundenvektor \vec{k}_0 angewandt, dann ergibt sich direkt der stabile Kundenvektor \vec{k}_S :

$$A_G \cdot \vec{k}_0 = \vec{k}_S$$



► Ergebnisse (Fortsetzung)

- ▷ Grenzmatrix A_G und stabiler Kundenvektor \vec{k}_s sind unabhängig von der Anfangsverteilung.
- ▷ Statt 50.000 Kunden kann man auch 100% bzw. 1 nutzen.
- ▷ Der Anfangsvektor lässt sich dann als $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ oder $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ schreiben.
- ▷ Multiplikation mit der Grenzmatrix $A_G = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ liefert die erste bzw. zweite Spalte dieser Matrix:

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix} = \vec{k}_s \quad \text{bzw.} \quad \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix} = \vec{k}_s$$
- ▷ Daraus folgt: $\begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix} = \vec{k}_s$
- ▷ In den Spalten der Grenzmatrix A_G steht jeweils der stabile Kundenvektor \vec{k}_s .